

MAT115 - Devoir #3

À remettre le **vendredi 20 février avant 23h59**.
Tout retard entraînera jusqu'à 33% de pénalité par jour.

Pondération. Ce travail compte pour 5% des points de la session.

Modalités. Considérez les points suivants.

- Le travail peut être fait seul ou en équipe de deux.
- Le devoir doit être remis en format pdf via turnin, mais vous pouvez aussi joindre un fichier .mch. La provenance de votre pdf n'a pas d'importance — ce pdf peut provenir d'un export d'un fichier Word ou d'un fichier texte, d'un scan de vos écrits/dessins, etc.
Il n'y a pas de norme de présentation particulière. Écrivez lisiblement, et assurez-vous que vos noms et CIP apparaissent clairement sur le devoir remis.
- Sauf indication contraire, vous pouvez utiliser les résultats démontrés en classe et dans les solutionnaires d'exercices sans avoir à les démontrer (par exemple, par exemple, vous pouvez utiliser les tables des lois de la logique). Par contre, si vous utilisez de nouveaux résultats, vous devez les démontrer.

Question 1 : modélisation d'une carte avec ensembles et relations (10 × 6 points)

Dans cette question, nous allons modéliser le plan d'une ville à l'aide des ensembles, fonctions et relations. Un *lieu* est un endroit d'intérêt. Nous modélisons trois types de lieux: les commerces, les résidences et les intersections. Vous pouvez supposer que trois ensembles correspondants ont été définis et vous sont donnés: Commerce, Residence, Intersection.

L'ensemble Lieu de tous les lieux est donc

$$Lieu = Commerce \cup Residence \cup Intersection$$

On suppose qu chaque lieu fait partie d'un seul de ces trois ensembles (et pas deux ni trois). Ceci s'exprime par:

$$(Commerce \cap Residence = \emptyset) \wedge (Commerce \cap Intersection = \emptyset) \wedge (Residence \cap Intersection = \emptyset).$$

Une rue sert à lier deux lieux. Chaque rue a une direction. Pour deux lieux x et y , on représente le fait qu'une rue mène de x à y avec le couple (x, y) . Notez que ceci n'est pas équivalent à (y, x) . La relation Rue contient tous les couples (x, y) qui forment des rues. On suppose qu'il n'y a pas de rue qui va d'un lieu au même lieu (donc, (x, x) n'est jamais une rue).

Vous devez spécifier les ensembles et relations qui sont donnés ci-bas. Vous pouvez remettre vos réponses sur papier avec le formalisme vu en classe, ou vous pouvez remettre en langage ProB (un fichier .mch contenant un exemple est disponible).

- a. Edifice, qui contient les commerces et les résidences. Vous ne devez pas utiliser une définition par compréhension.

Solution.

$$Edifice = Commerce \cup Residence$$

□

- b. Puit, qui contient les lieux x desquels on ne peut pas sortir, c'est-à-dire, qu'aucune rue ne permet d'aller de x vers un autre lieu.

Solution.

$$Puit = \{x \mid x \in Lieu \wedge \neg(\exists y \cdot ((x, y) \in Rue))\}$$

La syntaxe $\{x \in Lieu \mid \dots\}$ est aussi acceptable (i.e. mettre l'appartenance à Lieu avant le "|").

Notez aussi que $\neg(\exists y \cdot A)$ est équivalent à $\forall y \cdot \neg A$. Vous auriez aussi pu écrire quelque chose du style:

$$Puit = \{x \mid x \in Lieu \wedge \forall y \cdot ((x, y) \notin Rue)\}$$

□

- c. Source, qui contient les lieux x où on ne peut pas entrer, c'est-à-dire, qu'aucune rue ne permet d'aller d'un autre lieu vers x .

Solution.

$$Source = \{x \mid x \in Lieu \wedge \neg \exists y \cdot (y \in Lieu \wedge (y, x) \in Rue)\}$$

□

- d. Interne, qui contient les lieux qui ne sont pas des puits, ni des sources. N'utilisez pas une définition par compréhension.

Solution.

$$Interne = Lieu \setminus (Puit \cup Source)$$

□

- e. Adjacence, qui contient tous les ensembles de deux lieux $\{x, y\}$ tels qu'au moins un de (x, y) ou (y, x) est une rue. Pour la suite du devoir, si $\{x, y\} \in Adjacence$, on dira que x est adjacent à y et que y est adjacent à x .

Notez que vous pouvez définir un ensemble d'ensembles par $\{\{x, y\} \mid \dots\}$. Par contre, dans ProB, il faut une syntaxe du style $\{T \mid T \subseteq Lieu \wedge |T| = 2 \dots\}$.

Solution.

$$Adjacence = \{\{x, y\} \mid x \in Lieu \wedge y \in Lieu \wedge ((x, y) \in Rue \vee (y, x) \in Rue)\}$$

Notons qu'il faudrait techniquement vérifier que $x \neq y$, mais ce n'est pas requis car on suppose que $(x, x) \notin Rue$.

J'acceptais aussi une forme du style:

$$Adjacence = \{T \mid T \subseteq Lieu \wedge |T| = 2 \wedge \forall x, y \cdot (x \in T \wedge y \in T \wedge x \neq y \Rightarrow (x, y) \in Rue \vee (y, x) \in Rue)\}.$$

Je pénalisais si vous mettiez $Adjacence = \{(x, y) \mid \dots\}$.

□

- f. Isole, qui contient les résidences et les commerces qui n'ont aucune adjacence.

Solution.

Plusieurs réponses possibles. En voici une:

$$Isole = \{x \mid x \in Edifice \wedge \neg \exists y \cdot (\{x, y\} \in Adjacence)\}$$

ou encore

$$Isole = Edifice \cap Puit \cap Source$$

□

- g. SemiIsole, qui contient les résidences qui sont seulement adjacentes à des intersections.

Solution.

$$SemiIsole = \{x \mid x \in Residence \wedge \forall y \cdot (\{x, y\} \in Adjacence \Rightarrow y \in Intersection)\}$$

□

- h. Chemin, qui contient l'ensemble des couples (x, y) tels qu'il existe un chemin de x à y . Notez qu'un chemin est une séquence de rues $(x, z_1), (z_1, z_2), \dots, (z_k, y)$ dont le départ est x et la fin est y . La longueur du chemin est arbitraire.

On dira que x est capable d'atteindre y s'il existe un chemin de x à y .

Solution.

La question ne spécifiait pas clairement s'il existait un chemin de x à x , alors j'acceptais

$$Chemin = Rue^*$$

ou bien

$$Chemin = Rue^+$$

(que je n'ai pas présenté — c'est comme Rue^* , sauf que (x, x) ne sont pas inclus automatiquement).

Si vous n'avez pas utilisé de fermeture transitive, ça ne fonctionne probablement pas: on ne peut pas spécifier un chemin de longueur arbitraire avec la syntaxe vue en classe. □

- i. SansClient, qui contient tous les commerces qu'aucune résidence n'est capable d'atteindre.

Solution.

$$SansClient = \{x \mid x \in Commerce \wedge \neg \exists y \cdot (y \in Residence \wedge (y, x) \in Chemin)\}$$

□

- j. Monopole, qui contient tous les commerces x tels que toute résidence capable d'atteindre x n'est pas capable d'atteindre un commerce autre que x .

Solution.

$$\begin{aligned} Monopole = \{x \mid x \in Commerce \wedge \\ \forall y, z \cdot (y \in Residence \wedge (y, x) \in Chemin \wedge \\ z \in Commerce \wedge (y, z) \in Chemin \Rightarrow z = x)\} \end{aligned}$$

□

Question 2 : gérez vos relations (16 + 3 × 8 points)

Répondez aux questions suivantes sur les relations.

- a. Cette question donne suite à la question 1. On définit la relation *CheminBidir*, qui inclut les paires de lieux x et y telles que l'on peut aller de x à y , et de y à x . On considère que tout lieu x devrait être en relation avec lui-même. Formellement, la définition est:

$$\text{CheminBidir} = \{(x, y) \mid x \in \text{Lieu} \wedge y \in \text{Lieu} \wedge (x = y \vee ((x, y) \in \text{Chemin} \wedge (y, x) \in \text{Chemin}))\}$$

Argumentez que *CheminBidir* est une relation d'équivalence.

Solution.

On doit montrer que *CheminBidir* est réflexive, symétrique et transitive.

CheminBidir est réflexive: soit $x \in \text{Lieu}$. On voit que $(x, x) \in \text{CheminBidir}$, car le couple (x, x) satisfait les conditions $x \in \text{Lieu}, y \in \text{Lieu}, x = y$ dans la construction.

CheminBidir est symétrique: soit $(x, y) \in \text{CheminBidir}$ avec $x \neq y$. Il faut argumenter que $(y, x) \in \text{CheminBidir}$. Par la définition de *CheminBidir*, il doit être vrai que $(x, y) \in \text{Chemin}$ et $(y, x) \in \text{Chemin}$. Puisqu'on se demande si $(y, x) \in \text{Chemin}$, on voit que le couple (y, x) satisfait la condition que $(y, x) \in \text{Chemin}$ et $(x, y) \in \text{Chemin}$, et donc le couple (y, x) fera aussi partie de *CheminBidir*. La relation est donc symétrique.

CheminBidir est transitive: soit x, y, z tels que $(x, y) \in \text{CheminBidir}$ et $(y, z) \in \text{CheminBidir}$. On doit argumenter que $(x, z) \in \text{CheminBidir}$. Il existe un chemin de x à z , car on peut concaténer le chemin de x à y avec celui de y à z , pour aller de x à z . Donc $(x, z) \in \text{Chemin}$.

De plus $(x, y) \in \text{CheminBidir}$ implique qu'il existe un chemin de y à x et $(y, z) \in \text{CheminBidir}$ implique qu'il existe un chemin de z à y . On peut concaténer le chemin de z à y suivi du chemin de y à x pour aller de z à x . Donc $(z, x) \in \text{Chemin}$. Bref, on peut aller de x à z , et aussi de z à x , et donc $(x, z) \in \text{CheminBidir}$, tel que désiré. □

- b. Soit S un ensemble quelconque et $R \subseteq S \times S$ une relation homogène sur S .

Vrai ou faux: si R est asymétrique, alors R est toujours antisymétrique. Justifiez votre réponse.

Solution.

Vrai. Puisqu'avec l'asymétrie, $(x, y) \in R$ implique $(y, x) \notin R$, le cas $(x, y) \in R \wedge (y, x) \in R$ ne se présente jamais, alors l'implication requise dans la définition d'antisymétrique est toujours vraie. □

- c. Soit S un ensemble quelconque et $R \subseteq S \times S$ une relation homogène sur S .

Vrai ou faux: si R est antisymétrique, alors R est toujours asymétrique. Justifiez votre réponse.

Solution.

Faux. Une relation antisymétrique permet $(x, x) \in R$, ce qui n'est pas permis dans une relation asymétrique. □

- d. Soit $U = \{a, b, c, d\}$. Donnez un exemple de fonction totale f dont le domaine est U , telle que f n'est pas l'identité et telle que f est une relation transitive. Aucune justification requise.

Solution.

$$f = \{(a, b), (b, b), (c, c), (d, d)\}$$

□